

EXPEDITION: THE ROLEPLAYING CARD GAME

THE ADVENTURER'S GUIDE TO PRINTING

BEFORE YOU BEGIN: Many printers (especially consumer printers) don't handle front-back alignment well. You may end up with up to a 1/8" offset between the front and back of cards. If you think this will bug you, you can buy a professionally printed full-color copy at ExpeditionGame.com/store for just \$30.

- I. Download this PDF and take it to your local print shop.
- II. Have it printed on heavy white cardstock (ideally 80-pound or heavier).
- III. Make sure to print double-sided, and to set to document to 100% zoom.
- IV. Cut the cards using a paper cutter. The more precise you are, the easier they'll be to handle later.
- V. Secure your cards with a box or rubber band.
- VI. Accessories: You'll need at least a dozen tracking clips (such as paper clips) and a d20 die.
- VII. Rules: All of the rules are in the app! Get it for web, Android and iOS at ExpeditionGame.com/app
- VIII. That's all it takes - now prepare to adventure!

TERMS OF USE

We hope you enjoy your adventures!

Expedition is free to use under the Creative Commons BY-NC-SA 4.0 license. You can read more about the license at <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>.

These are the terms of the copyright:

ATTRIBUTION: You must give appropriate credit, provide a link to the license, and indicate if changes were made. You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use.

NONCOMMERCIAL: You may not use the material for commercial purposes.

SHAREALIKE: If you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the same license as the original.

You must also comply with the Laws of Man and Nature. Do not use any form of this game for nefarious purposes like libel, slander, copyright infringement or harassment. If you break the law and get in trouble for it, Expedition is free of all liability.



RÁNA PĚSTÍ



$$\geq 7$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 3 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 3 zranění.

Vražíš nepříteli svižnou ránu.



BERSERK



$$\geq 8$$
$$+ \text{Sobě}$$

ÚSPĚCH: Příští kolo uděluješ a dostáváš dvojnásobek zranění.

≥ 20 : Dostaneš poloviční zranění.

≤ 1 : Uděluješ zranění jako normálně, ale dostáváš dvojnásobné.

Pokud máš dnes zemřít, oni padnou s tebou.



KRVAVÝ VZTEK



$$\geq 6$$
$$+ \text{Sobě}$$

ÚSPĚCH: Zahraj z ruky 1 dovednost.

Zdvojnásob jeho efekty, pokud máš ½ zdraví.

≥ 20 : Zahraj dovednost dvakrát.

≤ 1 : Toto kolo dostáváš dvojnásobné zranění.

Tvůj vztek je tak velkolepý, že ignoruješ konec svého tahu.



KRVEŽÍZNIVOST



$$\geq \text{TVÉ ZDRAVÍ}$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 4 zranění. Neúspěch neplatí, pokud máš jen 1 zdraví.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 4 zranění.

Nech je pocítit svou bolest.



VÝPAD



$$\geq 9$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 5 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

< 9 : Dostaneš 3 zranění.

Nikdo nežije věčně!



PROTIÚDER



$$\geq 8$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl zranění rovné množství zranění, které od nepřátel dostaneš toto kolo. (Očista se nepočítá).

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Toto kolo dostáváš dvojnásobné zranění.

Každý jejich útok je šancí na protiúder.



ZOUFALSTVÍ



$$\geq 9$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl zranění rovno jedné, plus maximální zdraví minus aktuální zdraví.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Ztrácíš polovinu svého zdraví (zaokrouhleno nahoru).

Bolest tě činí silnějším.



ÚSKOK



$$\geq 6$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

< 6 : Dostaneš 1 zranění.

Bud' tam, kde čepel nepřítele ne.



KRITICKÝ ZÁSAH



$$\geq 6$$
$$+ \text{Sobě}$$

ÚSPĚCH: Použij další dovednost z ruky, jako by ≥ 15 .

≥ 20 : Použij další dovednost jako by ≥ 20 .

< 6 : Dostaneš 4 zranění.

Nepřítel je mimo rovnováhu - rychle, zaútoč!

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game



DÁVEJ BER



$$\geq 8$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Vezmi své chybějící zdraví. Uděl tolik plus 1 jako zranění Boje zblízka.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Jejich útok vytvoří příležitost.



DRAPÁK



$$\geq 5$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 4 zranění a dostaň 2 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

< 5 : Dostaneš 2 zranění.

Chyt' pevně a nepouštěj.



MASOVÁ PALICE



$$\geq 7$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění.

Dvojnásob zranění, pokud je alespoň jeden nepřítel či dobrodruh na 0 zdraví.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 5 zranění.

Utrhneš paži nepřítele, kterou použiješ jako palici.



PŘETOČENÍ



$$\geq \text{TVÉ ZDRAVÍ}$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 1 zranění a zahraj další dovednost z ruky. Neúspěch neplatí, pokud máš jen 1 zdraví.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Už je čas, aby zemřeli.



VYMLÁCENÍ



$$\geq 10$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 3 zranění. Pokud je cíl na ½ zdraví, uděl další 2 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 3 zranění.

Jen do něj!



VZTEK



$$\geq 6$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 8 zranění a dostaň 3 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

< 6 : Dostaneš 3 zranění.

Zatneš zuby a bojuješ zkrze svou bolest.



SMRTÍCÍ ÚDER



$$\geq \text{ZDRAVÍ CÍLE}$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění. Neúspěch neplatí, pokud máš jen 1 zdraví.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Udeříš s ohromnou silou.



ÚDER



$$\geq 8$$
$$+ 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění.

≥ 20 : Cíl napřed utrpí zranění Boje zblízka, rovné ½ jeho zdraví.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Zarazí svůj cíl do země!



DVOJITÝ ÚDER



$$\geq 10$$
$$+ 2$$

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění.

Pokud Dvojitý úder sníží zdraví cíle na 0, můžeš si ubrat 2 zdraví, abys Dvojitý úder použil znovu, bez házení kostkou.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Dva útoky jsou lepší než jeden.

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game



OSTRÁ HRANA



$$\geq 9$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 3 zranění.

Pokud Ostrá hrana sníží zdraví cíle na 0, můžeš udělit dalšímu cíli 3 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 3 zranění.

Švihni jednou, zabij dvakrát.



VZDUŠNÝ VÍR



$$\geq 7$$

$$\oplus 3$$

ÚSPĚCH: Uděl 3 zranění každému cíli a dostaň 2 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek všem cílům.

< 7 : Dostaneš 3 zranění.

Obklíčen? Né na dlouho!



PŘEDTUCHA



$$\geq 8$$

$$\oplus \text{ Sobě}$$

ÚSPĚCH: Polož tuhle kartu na nepřítele. Pokud dojde na očistu, dobrodruzi před ní mohou použít své dovednosti.

≥ 20 : Můžeš také v dalším kole zahrát o dovednost navíc.

≤ 1 : V dalším kole si lízni pouze jednu dovednost.

Pozoruješ minulost, abys předpověděl budoucnost.



OBLOUKOVÁ STŘELA



$$\geq 8$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 3 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 3 zranění.

Míříš vzhůru, přizpůsobuj se vzdálenosti a větru.



PEČLIVÉ MÍŘENÍ



$$\geq 10$$

$$\oplus \text{ Sobě}$$

ÚSPĚCH: Zahraj z ruky 1 dovednost. Získáš +5 na další hod.

≥ 20 : Použij onu dovednost jako by ≥ 20 .

≤ 1 : Použij onu dovednost jako by ≤ 1 .

Hluboce se nadechneš a soustředíš se na svůj cíl.



ZNIČUJÍCÍ STŘELA



$$\geq 8$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění. Cíl dostane 1 zranění za každou dovednost zahrnou toto kolo.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 3 zranění.

Vystřelíš šíp se zoubkovaným hrotem, vytvořeným na zmrzačení.



SIGNÁLNÍ VÝSTŘEL



$$\geq 9$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Všechno zranění, které by ti nepřátelé toto kolo udělili, je uděleno cíli.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Všechna zranění, které by ostatní dobrodruzi toto kolo dostali, se udělí tobě.

Tvá střela upoutá jejich pozornost... a jejich zbraně.



ÚHYBNÝ ÚTOK



$$\geq 8$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 1 zranění a po zbytek kola nedostáváš žádné zranění.

≥ 20 : Uděl 3 zranění.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Hbitě uskočíš poté, co zasadíš poslední ránu.



OHNIVÝ ŠÍP



$$\geq 9$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 4 zranění.

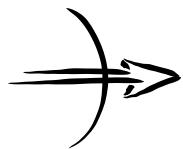
Pokud cíli zbývá po použití Ohnivého šípu 1 zdraví, uděl 1 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 4 zranění.

Tvůj vypálený šíp je zapálený.

Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

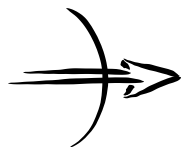
Boj zblízka



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

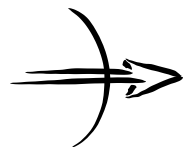
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

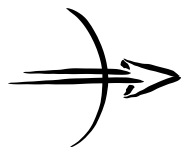
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

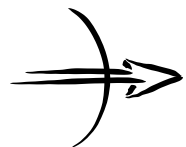
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game



SOUSTŘEDĚNÝ POHLED



$$\geq 4$$

☙ Sobě

ÚSPĚCH: +4 na tvůj další hod.

≥ 20 : Další +4 k hodů navíc.

≤ 1 : -4 na tvůj další hod.

Je něco zláštního na brnění tvého nepřítele.



RYCHLÁ STŘELA



$$\geq 5$$

☙ 2

ÚSPĚCH: Uděl 1 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

< 5 : Dostaneš 1 zranění.

Mnoho jich mine, ale některé zanechají stopy.



NEHYBNÉ MÍŘENÍ



$$\geq 7$$

☙ 1

ÚSPĚCH: Uděl zranění rovné úrovni cíle.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Stojíš nehybně a zamíříš.



MISTR STŘELEC



$$\geq 6$$

☙ Sobě

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění a další kolo si lízni o jednu dovednost navíc.

≥ 20 : Doplň dvojnásobek.

≤ 1 : V dalším kole si lízni o dovednost méně.

Sáhneš do toulce a ukážeš pár svých triků.



NAPŘÍMO



$$\geq 6$$

☙ 1

ÚSPĚCH: Uděl 3 zranění. Dostaneš 2 zranění pokaždé, když jiný dobrodruh udělí cíli zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Jít takhle blízko je riskantní, ale není šance že bys minul.



PRECIZNÍ STŘELA



$$\geq 11$$

☙ 1

ÚSPĚCH: Uděl 5 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 5 zranění.

Každý nepřítel má slabé místo. Myslíš, že jedno vydrží...



RAPIDNÍ STŘELA



$$\geq 7$$

☙ 1

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění a zahraj z ruky jednu dovednost.

≥ 20 : Zahraj onu dovednost dvakrát.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Jediné řešení: více šípů!



REFLEX



$$\geq 7$$

☙ 1

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění.

Poté, co je cíl znovu zraněn, zahraj vrchní kartu svého balíčku dovedností.

≥ 20 : Použij Reflex znovu.

≤ 1 : V dalším kole si lízni o dvě dovednosti méně.

Reaguješ s bleskurychlými reakcemi.



DLOUHÁ STŘELA



$$\geq 11$$

☙ 1

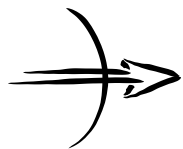
ÚSPĚCH: Uděl 5 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

< 11 : Dostaneš 2 zranění.

Za pokus to stojí.

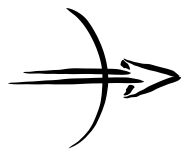
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

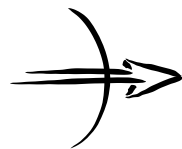
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

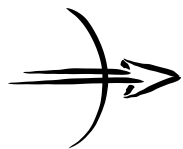
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

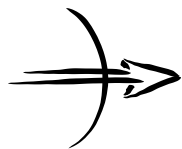
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

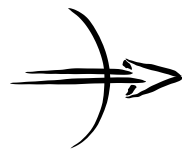
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

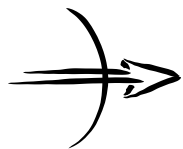
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

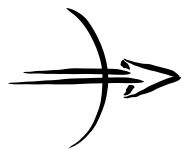
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

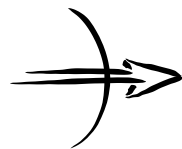
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game



POCIŤ VÍTR



≥ 6
♣ Sobě

ÚSPĚCH: Další kolo si lízni a zahraj o jednu dovednost navíc.

≥ 20 : Navíc, přidej +4 na další hod.

≤ 1 : V dalším kole nemůžeš používat žádné dovednosti.

Zklopiš své zbraně a zapřemýšlíš nad jinými možnostmi.



DVOJITÁ STŘELA



≥ 9
♣ 2

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Zamíříš a vystřelíš; střela se rozpůlí ve dvě a zasáhne oba cíle.



TRICK SHOT



≥ 9
♣ 1

ÚSPĚCH: Uděl 3 zranění.

≥ 20 : Zraň o jeden cíl navíc.

≤ 1 : Dostaneš 3 zranění.

Střela se odrazí od země na tvůj cíl.



ÚSTUP



≥ 7
♣ Sobě

ÚSPĚCH: Dopln 3 zdraví.

≥ 20 : Dopln dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 1 zranění.

Ustoupíš stranou, abys popadl dech.



VÁLEČNÝ POCHOD



≥ 10
♣ Všichni dobrodruzi

ÚSPĚCH: Nepřátelé udělují toto kolo o 5 zranění méně.

≥ 20 : Dobrodruzi udělují toto kolo o 1 zranění navíc.

≤ 1 : Nepřátelé toto kolo nedostávají žádná zranění.

Silný rytmus dodá tvým spojencům sílu.



KADENCE



≥ 7
♣ Všichni dobrodruzi

ÚSPĚCH: Dobrodruzi, kteří toto kolo udělí zranění, doplní 4 zdraví. Pokud nikdo neudělí zranění, ty dopln 2 zdraví.

≥ 20 : Dopln dvojnásobek.

≤ 1 : Nepřátelé doplní 3 zdraví.

Rychlá, mistrovská mezihra pomůže tvojí skupině překonat únavu.



ŠARM



$\geq$ ZDRAVÍ CÍLE
♣ 1

ÚSPĚCH: Cíl dostane 2 zranění za všechny ostatní dovednosti zahrané toto kolo. Pokud žádné zranění nedostane, uděl mu zranění rovné jeho úrovni.

≥ 20 : Zvyš zranění na 4.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Hudba mluví mocněji než slova.



CRESCENDO



≥ 7
♣ 1

ÚSPĚCH: Jedna z dovedností cíle ovlivní 2 cíle navíc. Pokud jeho dovednost neuspěje, získá +2 na další hod.

≥ 20 : Zvyš počet cílů na 3.

≤ 1 : Vyvolej nepřátelskou ošistu.

Dodáš svému cíli energii pomocí hudby.



DIMINUENDO



≥ 7
♣ Všichni dobrodruzi

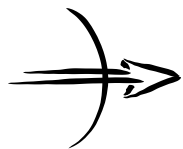
ÚSPĚCH: Dobrodruzi na 1 zdraví nemohou jít toto kolo pod 1 zdraví. Pokud nikdo nezakončí kolo s 1 zdravím, nepřátelé toto kolo udělují o 1 zdraví méně.

≥ 20 : Navíc, dobrodruzi toto kolo nedostávají žádná zranění.

≤ 1 : Všichni dobrodruzi dostanou 1 zranění.

Hudba zpomaluje a utichá.

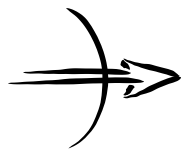
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

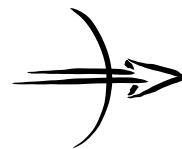
Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Boj zdálky



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game



FINÁLE



$$\geq 10$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 6 zranění cíli se zdravím rovno nebo nižší 6.

≥ 20 : Vyber o jeden cíl navíc.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Jak poslední nota utichá, tvůj cíl se kácí k zemi.



HARMONIE



$$\geq 10$$

$$\oplus \text{ Všichni dobrodruzi}$$

ÚSPĚCH: Dobrodruzi si mohou zvolit jaký typ zranění budou jejich dovednosti toto kolo udělovat. Pokud nikdo toto kolo neudělí žádné zranění, uděl 1 cíli 1 zranění.

≥ 20 : Dobrodruzi udělují toto kolo 1 zranění navíc.

≤ 1 : Všichni dobrodruzi dostanou 1 zranění.

Koordinuješ útoky své skupiny pomocí písne.



LIMERIK



$$\geq 9$$

$$\oplus \text{ Všichni dobrodruzi}$$

ÚSPĚCH: Ostatní dobrodruzi získají +2 na další hod a udělí jednomu cíli 1 zranění.

≥ 20 : Další +2 na hod navíc.

≤ 1 : Dobrodruzi mají -2 na všechny hody v dalším kole.

Zaimprovizuješ oplzlou báseň o svém nepříteli. Tvoje banda se popadá za břicha.



KADENCE



$$\geq 6$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Zvyš zranění udělené cílem v toto kolo o 3, NEBO dovol cíli použít další dovednost.

≥ 20 : Navíc, +4 na další hod cíle.

≤ 1 : Všichni dobrodruzi dostanou 1 zranění.

Své noty zahraješ tak silně, že inspiruješ svůj cíl.



PIZZICATO



$$\geq 7$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Uděl zranění rovno zranění, které od nepřátel dostaneš toto kolo. (Očista se nepočítá).

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Toto kolo dostáváš dvojnásobné zranění.

Tvoje ostré, perkusivní noty obrací nepřátele proti sobě.



HRDINSKÁ BÁSEŇ



$$\geq 6$$

$$\oplus 1 \text{ dobrodruh}$$

ÚSPĚCH: Cíl může zahrát z ruky o jednu dovednost navíc.

≥ 20 : +4 na hod cíle.

≤ 1 : Cíl nemůže v dalším kole zahrát žádné dovednosti.

Tvoje poezie jim připomene jejich vlastní dovednosti a odvahu.



ZABÍJÁCKÉ SOLO



$$\geq 5$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Zvuková vlna vráží do tvých nepřátel.



TRITÓN



$$\geq 7$$

$$\oplus 1 \text{ dobrodruh}$$

ÚSPĚCH: Získáš kořist úrovně 1.

≥ 20 : Vezmi si o jednu kořist úrovně 1 navíc.

< 7 : Odhod' jednu kořist úrovně 1.

Atonální akord ti pomůže odvrátit pohled nepřátel od svých kapes.



VOJENSKÝ BUDÍČEK



$$\geq 12$$

$$\oplus 1 \text{ dobrodruh}$$

ÚSPĚCH: Cíl doplní 6 zdraví.

≥ 20 : Cíl doplní plné zdraví.

≤ 1 : Dostaneš 3 zranění.

Zahraješ silný tón, který posílí tvůj cíl.

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game



ACCELERANDO



≥ 6

1 dobrodruh

ÚSPĚCH: Cíl získá +5 na jeden hod v tomto kole.

≥ 20 : Další +5 na hod navíc.

≤ 1 : Kořisti nemohou být v toto použity.

Zvýšíš tempo - a intenzitu.



TRANSPOZICE



≥ 6

1 dobrodruh

ÚSPĚCH: Cíl doplní 2 zdraví a může v tomto kole použít tvůj hod místo jeho.

≥ 20 : Doplní dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Muzikální aura vás oba zahálí.



POPĚVEK



≥ 7

Všichni dobrodruzi

ÚSPĚCH: Dobrodruzi doplní 2 zdraví.

≥ 20 : Doplní dvojnásobek.

≤ 1 : Nepřátelé doplní 2 zdraví.

Vytasíš populární hospodskou píseň, všichni se přidají a posílí.



PÍSEŇ HRDINŮ



≥ 9

Všichni dobrodruzi

ÚSPĚCH: Dobrodruzi doplní 1 zdraví a získají +1 na všechny hody v tomto kole.

≥ 20 : Zvyš množství doplněného zdraví a bonusu k hodu na 2.

≤ 1 : Všichni dobrodruzi dostanou 1 zranění.

Tvoje píseň připomene tvou skupinu hrdinů z dávných časů.



PÍSEŇ TÍCHA



≥ 8

Všichni nepřátelé

ÚSPĚCH: Nepřátelé toto kolo udělují o 3 zranění méně.

≥ 20 : Navíc, dobrodruzi doplní 2 zdraví.

≤ 1 : Dobrodruzi toto kolo udělují o 4 zranění méně.

Píseň náhle utichne. Nepřátelé jsou oslabeni.



ZDRŽENLIVĚ



≥ 5

1

ÚSPĚCH: Cíl toto kolo nedostává žádné zranění.

≥ 20 : Dobrodruzi toto kolo nedostávají žádná zranění.

≤ 1 : Toto kolo dostáváš dvojnásobné zranění.

Tvá hudba zvoní, formující ochrannou auru kolem cíle.



TAJEMNÝ STRÁŽCE



≥ 7

Všichni dobrodruzi

ÚSPĚCH: Doplní 2 zdraví. Všichni ostatní dobrodruzi doplní 1 zdraví.

≥ 20 : Doplní dvojnásobek.

≤ 1 : Nepřátelé doplní zdraví.

Ze země vzroste totem, ochraňující tebe a tvé spojence.



VÁNICE



≥ 5

Všichni

ÚSPĚCH: Uděl 1 zranění všem nepřátelům, i dobrodruhům.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Uděl zranění pouze dobrodruhům

Se studeným dechem, vyvoláš zuřivou sněhovou bouři.



OBLOUKOVÝ BLESK



≥ 8

1

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění.

Můžeš zahrát Obloukový blesk na nový cíl, který ještě nebyl Obloukovým bleskem zaměřen.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Blesk přeskočí z tvé zbraně na nepřítele, pak na dalšího...

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Hudba



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game



SOUSTŘEDĚNÍ



≥ 10

✦ Sobě

ÚSPĚCH: Zahraj z ruky 2 dovednosti.

≥ 20 : +2 na oba hody.

< 10 : V příštím kole si lízni o jednu dovednost méně.

Soustředíš svoje mystické znalosti a uvolníš výbuch magie.



KLONOVÁNÍ



≥ 5

✦ 1 dobrodruh

ÚSPĚCH: Cíl zahraje svou první dovednost ještě jednou.

≥ 20 : Vyber o jeden cíl navíc.

≤ 1 : Dostaneš zranění rovné součtu úrovně nepřátel.

Vzduch víří očekáváním, jak se životní forma dělí ve dvě.



LEDOVÉ LUSKNUTÍ



≥ 8

✦ 1

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění. Cíl dostane o 1 zranění navíc, za každou zahranou dovednost v tomto kole.

≥ 20 : Uděl 2 zranění navíc.

≤ 1 : Dostaneš 3 zranění.

Přivoláš kousavou zimu, která zmrazí tvé nepřátele.



OBRANNÁ MLHA



≥ 10

✦ Všichni dobrodruzi

ÚSPĚCH: Nepřátelé udělují toto kolo poloviční zranění (zaokrouhleno dolů).

≥ 20 : Nepřátelé toto kolo neudělují žádná zranění.

≤ 1 : Nepřátelé toto kolo nedostávají žádná zranění.

Zdvihneš obě ruce a vyvoláš ochranou modrou mlhu.



OHNIVÝ PAPERSEK



≥ 11

✦ 1

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění. Cíl dostane o 2 zranění navíc, za každou zahranou dovednost v tomto kole.

≥ 20 : Uděl 2 zranění navíc.

≤ 1 : Dostaneš 4 zranění.

Čas zvednout teplotu.



OHNIVÁ KOULE



≥ 11

✦ 2

ÚSPĚCH: Uděl 3 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

< 11 : Dostaneš 2 zranění.

Vytvoříš kouli žhnoucích plamenů a mrštíš s ní po svých nepřátelých.



LEDOVÝ TUNEL



≥ 9

✦ 2

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Přesuneš tepelnou energii z jednoho místa do druhého.



LÉČIVÁ MLHA



≥ 8

✦ Všichni dobrodruzi

ÚSPĚCH: Dobrodruzi doplní 2 zdraví.

≥ 20 : Doplní dvojnásobek.

≤ 1 : Nepřátelé doplní 2 zdraví.

Tenká vrstva mlhy obklopí otevřené rány tvých spojenců.



LEDOVÝ STŘEP



≥ 7

✦ 1

ÚSPĚCH: Uděl 3 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 3 zranění.

Ledový střep se zhmotní a začne zrychlovat na svůj cíl.

Magie



Dovednost

EXPEDITION

the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION

the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION

the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION

the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION

the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION

the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION

the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION

the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION

the roleplaying card game



VZPLANUTÍ



$$\geq 6$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Cíl dostane 2 zranění za každou zahraniou dovednost v tomto kole. Pokud nikdo nic nezahrál, dostane 1 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Zhmotniš plameny a soustředíš je na jedno místo.



SÍLA MYSLI



$$\geq 7$$

$$\oplus 1 \text{ dobrodruh}$$

ÚSPĚCH: +5 na první hod cíle v tomto kole.

≥ 20 : Aplikuj na další cíl.

≤ 1 : -5 na další hod.

Přetvoříš svoje myšlenky na hmotné objekty.



BLESK



$$\geq 10$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 4 zranění.

≥ 20 : Cíl napřed utrpí Magické zranění, rovné ½ jeho zdraví.

≤ 1 : Dostaneš 4 zranění.

Z hůry svoláš blesk z čisté elektrické energie.



KOUZELNÁ STŘELA



$$\geq 5$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 1 zranění.

Mnohobarevná koule světla vystřelí na svůj cíl.



FÁZOVÁ ZBRAŇ



$$\geq 7$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění nepříteli tvého výběru.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Dostaneš 2 zranění.

Zhmotniš zbraň, která zaútočí na nepřítelova slabá místa.



FÁZOVÝ POSUN



$$\geq 8$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Doplň 2 zdraví a uděl 1 zranění, za každý typ dovednosti v ruce.

≥ 20 : Doplň dvojnásobek.

≤ 1 : Nepřítel tvého výběru doplní 3 zdraví.

Světlo se kolem tebe ohýbá, jak odhodlaně vstupuješ do jiné astrální roviny.



RÁZOVÁ VLNA



$$\geq 12$$

$$\oplus \text{ Všichni nepřátelé}$$

ÚSPĚCH: Uděl 2 zranění.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

< 12 : Všichni nepřátelé i spojenci dostanou 1 Magické zranění.

Udeříš svojí zbraní do země, ze které začnou šlehat blesky.



OHEŇ DUŠE



$$\geq 10$$

$$\oplus 1$$

ÚSPĚCH: Uděl 1 zranění, plus 1 zranění za každého nepřítele a dobrodruha s 0 zdraví.

≥ 20 : Uděl dvojnásobek.

≤ 1 : Zranění připadne tobě.

Přetvoříš duše padlých na ohnivé peklo.



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Prořepat, nemíchat.

POČÍTEČNÍ DOVEDNOSTI:

3 Hudba
3 Boj zblízka

DIPLOMAT ALKOHOLIK

Magie



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

EXPEDITION
the roleplaying card game

Dobrodruh



Magie



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

Magie



Dovednost

EXPEDITION
the roleplaying card game

KOUZELNÝ ŽAKĚŘ

POČÁTEČNÍ DOVEDNOSTI:

3 Magie
3 Hudba

Uzbrojen příběhy o šesti za hranici chápání.

♡ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

HLADOVÝ KUCHAR

POČÁTEČNÍ DOVEDNOSTI:

3 Hudba
3 Boj zdálky

V pekle nepoznali větší zvrhlost, než může hladový kuchař.

♡ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

IDEALISTICKÝ MNICH

POČÁTEČNÍ DOVEDNOSTI:

4 Boj zblízka
2 Magie

Oddaný pravdě, i když je to lež.

♡ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

ODDANÝ VOJÁK

POČÁTEČNÍ DOVEDNOSTI:

6 Boj zblízka

Bojuje za královnu a za vlast.

♡ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

DIVOKÝ LOVEC

POČÁTEČNÍ DOVEDNOSTI:

4 Boj zdálky
2 Magie

Ušborný stopař, vychovaný v divočině.

♡ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

STYDLIVÝ BARD

POČÁTEČNÍ DOVEDNOSTI:

6 Hudba

Nervozní, milý trouba.

♡ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

PLÍŽIVÝ SAMOTÁŘ

POČÁTEČNÍ DOVEDNOSTI:

6 Boj zdálky

Dobře se vyhýbá jak lidem, tak šípům.

♡ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

BORDELÁŘ

POČÁTEČNÍ DOVEDNOSTI:

2 Boj zdálky
2 Boj zblízka
2 Magie

Nehromadí krámy. Je připraven na všechno.

♡ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

KOUZELNÍK PODIVÍN

POČÁTEČNÍ DOVEDNOSTI:

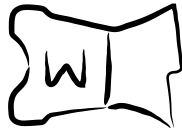
6 Magie

Podivné individuum, ale uzná se v elementech.

♡ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

EXPEDITION
The roleplaying card game

Dobrodruh



EXPEDITION
The roleplaying card game

Dobrodruh



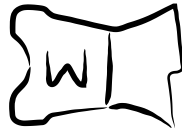
EXPEDITION
The roleplaying card game

Dobrodruh



EXPEDITION
The roleplaying card game

Dobrodruh



EXPEDITION
The roleplaying card game

Dobrodruh



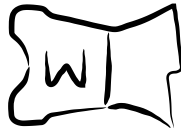
EXPEDITION
The roleplaying card game

Dobrodruh



EXPEDITION
The roleplaying card game

Dobrodruh



EXPEDITION
The roleplaying card game

Dobrodruh



EXPEDITION
The roleplaying card game

Dobrodruh



PĚŠÁK

Úroveň bandity I
+1 zranění od 
OČÍSTA: Toto
kolo nedostává
žádná zranění od
boje zblízka.



Jejich zbraně jsou dobře udržované.

Art by Chris L. Gebhart

VETERÁN

Úroveň bandity II
+1 zranění od 
OČÍSTA: Veterán
doplní 4 zdraví.



Drsná jízda putuje napříč celou tvář.

Art by Chris L. Gebhart

NIGHTBLADE

Úroveň bandity III
OČÍSTA: Všichni
dobrodruzi dostávají
toto kolo
dvojnásobné zranění.



Jejich dyka vydává jemné, bledé světlo.

Art by Chris L. Gebhart

ZBOJNÍK

Úroveň bandity I
+1 zranění od 
OČÍSTA: -2 na
všechny hodby
tohoto kola.



Často přepadá putovní prodávce.

Art by Chris L. Gebhart

TUĽÁK

Úroveň bandity II
+1 zranění od 
OČÍSTA: Všichni
dobrodruzi s alespoň
jednou odměnou
prijdou o 2 zdraví..



Neobvykle rychlý na nohou.

Art by Chris L. Gebhart

QUARTERMASTER

Úroveň bandity II
OČÍSTA: Lízni si
odměnu úrovně I
a polož ji pod tuhle
kartu. Získáš ji,
pokud zvítězíš.



Žádný zákon je nezastaví.

Art by Chris L. Gebhart

ZLODĚJ

Úroveň bandity I
OČÍSTA: Tvá skupina musí
odhodit jednu odměnu,
nebo všichni dobrodruzi
prijdou o 2 zdraví.



Rozhodně podezřelé individuum.

Art by Chris L. Gebhart

LUKOSTŘELEČ

Úroveň bandity I
+1 zranění od 
OČÍSTA: Všichni
dobrodruzi s
nejvyšším zdravím
prijdou o 2 zdraví.



Lukem vybavený potěšista.

Art by Chris L. Gebhart

LOUPEŽNÍK

Úroveň bandity II
+1 zranění od 
OČÍSTA: Všichni
dobrodruzi musí
odhodit jednu odměnu,
pokud ji mají.



*Často viděn, jak na hřbetu koně utíká s svým
pokladem.*

Art by Chris L. Gebhart

EXPEDITION

the displaying card game

Bandita



III

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION

the displaying card game

Bandita



II

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION

the displaying card game

Bandita



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION

the displaying card game

Bandita



II

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION

the displaying card game

Bandita



II

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION

the displaying card game

Bandita



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION

the displaying card game

Bandita



II

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION

the displaying card game

Bandita



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION

the displaying card game

Bandita



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

DIVOKÝ VLK

Úroveň bestie I

+1 zranění od ☞

OČÍSTA: Všichni dobrodruzi si hočí kostkou. Nejnížší hod(y) dostanou 4 zranění.



Vlci téměř nikdy necestují sami...

Art by Hillary Melin

VLČÍ MUŽ

Úroveň bestie II

+1 zranění od ☞

OČÍSTA: Všichni dobrodruzi utrpí zranění, rovně počtu vlků.

Napil člověk, napil vlk. Jako celek děsivý v souboji.



0 1 2 3 4 5 6 7

Art by Hillary Melin

OBŘÍ KRYSA

Úroveň bestie III

OČÍSTA: Všichni dobrodruzi musí odhodit jednu odměnu, pokud ji mají.



Hlodavec neobvyklých rozměrů!

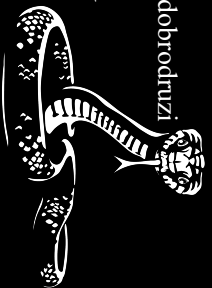
0 1 2 3 4 5 6 7

Art by Hillary Melin

ZMIJE SKVRNITÁ

Úroveň bestie I

OČÍSTA: Všichni dobrodruzi útočící toto kolo na Zmiji, dostanou 4 zranění.



0 1 2 3 4 5 6

Široký, jedovatý had s trojitéhelnkovou hlavou.

Art by Hillary Melin

PAVOK

Úroveň bestie I

+1 zranění od ☞

OČÍSTA: Všichni magické dovednosti, udělují toto kolo o 2 nižší zranění.



Chlupatý černý arachnid, velký jako stůl.

Art by Hillary Melin

PRAVK

Úroveň bestie II

+1 zranění od ☞

OČÍSTA: Všichni dobrodruzi, kteří použili Boj zlizka, utrpí 2 zranění.



Trchlový predátor a vůdce svojí skupiny.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Art by Hillary Melin

КАПИТАН

Úroveň bandity IV

-2 zranění od ☞

OČÍSTA: Přidej do souboje jednoho náhodného banditu úrovně I.



Jejich postavení bylo dosaženo zradou.
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Art by Chris L. Gebhart

DIVOKÝ MEDVĚD

Úroveň bestie I

+1 zranění od ☞

OČÍSTA: Všichni dobrodruzi si hočí kostkou. Nejnížší hod(y) dostanou 2 zranění.



V jeskyni žijící bestie s chlupatým kožichem.

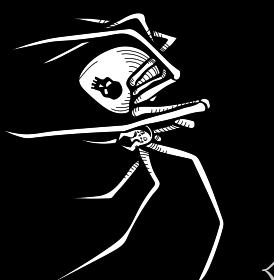
Art by Hillary Melin

OBŘÍ PAVOK

Úroveň bestie II

+1 zranění od ☞

OČÍSTA: Všichni dobrodruzi utrpí zranění, rovně počtu pavouků.



Velký jako kůň, ale mnohem méně svůlný.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Art by Hillary Melin

EXPEDITION

the displaying card game

Bestie



III

0123456789101112131415161718192021

EXPEDITION

the displaying card game

Bestie



II

0123456789101112131415161718192021

EXPEDITION

the displaying card game

Bestie



I

0123456789101112131415161718192021

EXPEDITION

the displaying card game

Bestie



II

0123456789101112131415161718192021

EXPEDITION

the displaying card game

Bestie



I

0123456789101112131415161718192021

EXPEDITION

the displaying card game

Bestie



I

0123456789101112131415161718192021

EXPEDITION

the displaying card game

Bestie



II

0123456789101112131415161718192021

EXPEDITION

the displaying card game

Bestie



I

0123456789101112131415161718192021

EXPEDITION

the displaying card game

Bandita



IV

0123456789101112131415161718192021

NEMRTVÁ RUKA

Úroveň nemrtvého I

OČISTA: Pokud má zdraví na 0, doplň ho zpět na 1/2.



0 1 2 3 4 5 6

Lysášená ruka cupidů směřem k tobě.

Art by Hillary Melin

NEMRTVÝ

Úroveň nemrtvého I

+1 zranění od ➡

OČISTA: Pokud má zdraví na 0, doplň ho zpět na 1/2.



0 1 2 3 4 5 6 7 8

Bylost, které chybí pár důležitých orgánů.

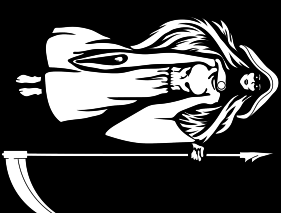
Art by Chris L. Gebhart

SMRTKA

Úroveň nemrtvého II

Imunní vůči zranění

OČISTA: Toto kolo není imunní vůči zranění.



0 1 2 3 4 5 6

Smrtka zůstane skrytá, dokud nebude připravena k útoku.

Art by Chris L. Gebhart

TROL

Úroveň bestie IV

OČISTA: Trol doplní 6 zdraví.



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

Skovny na klech je to jediné, co zbylo z bývalých nepřátel.

Art by Hillary Melin

LÉTAJÍCÍ LEBKA

Úroveň nemrtvého I

+1 zranění od ➡

OČISTA: Pokud má zdraví na 0, doplň ho zpět na 1/2.



0 1 2 3 4 5 6 7 8

Jející lebka bez těla, obklopená modrou září.

Art by Chris L. Gebhart

KOSTLIVEC

Úroveň nemrtvého II

+1 zranění od ➡

OČISTA: Doplní 1 zdraví za každého nemrtvého ve hře (včetně těch na 0 zdraví).



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Oživlá kostra, vycvičená v umění zabíjet.

Art by Hillary Melin

ALFA MEDVĚD

Úroveň bestie III

OČISTA: All adventurers with any Melee or Ranged abilities in their decks take 2 damage.



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Nezdáříá se utrhout cokoliv, co vypadá jemle.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Art by Hillary Melin

NEMRTVÁ KRYSA

Úroveň nemrtvého I

OČISTA: Pokud má zdraví na 0, doplň ho zpět na 1/2.



0 1 2 3 4 5 6

Tajuplná modrá mlha obklopuje krysí ostatky.

Art by Hillary Melin

NEMRTVÝ VIKING

Úroveň nemrtvého II

+1 zranění od ➡

OČISTA: Pokud má zdraví na 0, doplň ho zpět na 1/2.



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Kruží dobrodruh, navácen zpět mezi živé.

0 1 2 3 4

Art by Chris L. Gebhart

EXPEDITION
the displaying card game

Nemrtvý



II

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Nemrtvý



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Nemrtvý



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Nemrtvý



II

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Nemrtvý



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Bestie



IV

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Nemrtvý



II

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Nemrtvý



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Bestie



III

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

LICH

Úroveň nemrtvého IV

-2 zranění od ☹

OČISTA: Přidej do souboje jednoho náhodného nemrtvého úrovně I.



Smrt je pouze nepřijemnost pro tuhle svázanou duši.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Art by Chris L. Gebhart

VÍLA

Úroveň přízraku I

+1 zranění od ☹

-1 zranění od ☹

OČISTA: Toto kolo, všechna Magická zranění budou zranění Boje zblízka.



A flying faery, prone to bursting into blue fire.

Art by Chris L. Gebhart

Malý DÉMON

Úroveň přízraku II

-1 zranění od ☹

OČISTA: Všichni dobrodruzi utrpí 1 zranění. Démon doplní zdraví rovné udělenému zranění.



Jeho oči jsou černé díry, vzbí páťatem.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

Art by Chris L. Gebhart

KOSTLIVEC KOUZELNÍK

Úroveň nemrtvého III

OČISTA: Doplní 1 zdraví za

každého nemrtvého ve hře (včetně těch na 0 zdraví).



Kdyžsi kouzelník, nyní slupka plná vzteku a magie.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Art by Hillary Melin

SKŘET

Úroveň přízraku I

OČISTA:

Toto kolo nedostává zranění od dovečnosti.



Širokonosá bytost se zlymí umysly.

Art by Chris L. Gebhart

BLUDIČKA

Úroveň přízraku I

+1 zranění od ☹

OČISTA: Všichni dobrodruzi i nepřátelé utrpí 3 zranění, včetně Bludičky.



Jemné se vznášející, fosforeskující těleso.

Art by Chris L. Gebhart

Upír

Úroveň nemrtvého III

OČISTA: Všichni dobrodruzi utrpí 1 zranění. Upír doplní zdraví rovné udělenému zranění.



V kapi, s tesáky a se zálibou v krvi.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Art by Chris L. Gebhart

ŠOTEK

Úroveň přízraku I

+1 zranění od ☹

-1 zranění od ☹

OČISTA: Toto kolo, všechna zranění Boje zblízka budou Magická zranění.



Malá, okřídlená, zelená osoba se zubí jako bítva.

Art by Chris L. Gebhart

MAGICKÁ HOUBA

Úroveň přízraku I

+1 zranění od ☹

OČISTA: -4 na všechny hody tohoto kola.



Neohrožená, fialová a vyzářující silný zápach.

Art by Chris L. Gebhart

EXPEDITION
the displaying card game

Přízrak



II

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Přízrak



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Nemrtvý



IV

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Přízrak



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Přízrak



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Nemrtvý



III

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Přízrak



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Přízrak



I

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

EXPEDITION
the displaying card game

Nemrtvý



III

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

MĚŇAVEC

Úroveň přízraku III

-2 zranění od 

OČISTA: Polož náhodnou Bestii úrovně I na Měňavce.

Až bude zdraví Bestie na 0, pokračuj v boji s Měňavcem.

Forma Měňavce vzdoruje vysvětlení.



Art by Chns L. Gebhart

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

SATYR

Úroveň přízraku III

OČISTA: Všichni si hodí kostkou.

Příští hod toho s nejnižším hodem bude  = 1.

Magická bytost s červenými vlasy a kozím kopytem.



Art by Chns L. Gebhart

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

DUERCAR

Úroveň přízraku II

+1 zranění od 

-1 zranění od 

OČISTA: Všechna

Magie tohoto kola působí také na toho, kdo ji použil.



Art by Chns L. Gebhart

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Trypslík narušený temnou energií.

RIFT WALKER

Úroveň přízraku IV

-2 zranění od všeho

OČISTA: Zranění udělené dobrodruhy

toto kolo, bude také uděleno jím.



Art by Chns L. Gebhart

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Realita se ohýbá kolem bytosti tvořené energií.

 Zdraví / Doplně zdraví

 Hod' k20 kostkou

 Unikátní cíl(e)

 Zranění / Útok

 Boj zblízka

 Boj z dálky

 Magie

 Hudba

 Dobírání / Hraní karet

I/II/III/IV Úroveň

 Zdraví / Doplně zdraví

 Hod' k20 kostkou

 Unikátní cíl(e)

 Zranění / Útok

 Boj zblízka

 Boj z dálky

 Magie

 Hudba

 Dobírání / Hraní karet

I/II/III/IV Úroveň

 Zdraví / Doplně zdraví

 Hod' k20 kostkou

 Unikátní cíl(e)

 Zranění / Útok

 Boj zblízka

 Boj z dálky

 Magie

 Hudba

 Dobírání / Hraní karet

I/II/III/IV Úroveň

 Zdraví / Doplně zdraví

 Hod' k20 kostkou

 Unikátní cíl(e)

 Zranění / Útok

 Boj zblízka

 Boj z dálky

 Magie

 Hudba

 Dobírání / Hraní karet

I/II/III/IV Úroveň

 Zdraví / Doplně zdraví

 Hod' k20 kostkou

 Unikátní cíl(e)

 Zranění / Útok

 Boj zblízka

 Boj z dálky

 Magie

 Hudba

 Dobírání / Hraní karet

I/II/III/IV Úroveň

Pomocník



EXPEDITION
the roleplaying card game

Pomocník



EXPEDITION
the roleplaying card game

Pomocník



EXPEDITION
the roleplaying card game

Pomocník



EXPEDITION
the roleplaying card game

Pomocník



EXPEDITION
the roleplaying card game

EXPEDITION
the roleplaying card game

Přízrak



III

30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

EXPEDITION
the roleplaying card game

Přízrak



III

30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

EXPEDITION
the roleplaying card game

Přízrak



II

30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

EXPEDITION
the roleplaying card game

Přízrak



IV

30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

 Zdraví / Dopln zdraví

 Hod' k20 kostkou

 Unikátní cíl(e)

 Zranění / Útok

 Boj zblízka

 Boj zdálky

 Magie

 Hudba

 Dobírání / Hraní karet

I/II/III/IV Úroveň

LEDOVÝ STŘEP

Úroveň Loot I

Jednorázové

Použij kdykoliv

Uděl 1 cíli 3 magická zranění.

Nebezpečně ostrý rampouch.

TALISMAN

Úroveň Loot I

Jednorázové

Použij kdykoliv

+5 na tvůj další hod.

Kovová cetka okouzlená štěstím boha.

ČERNÉ PIVO

Úroveň Loot I

Jednorázové

Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:

Jeden cíl doplní 4 zdraví.

NEBO

Všichni dobrodruzi doplní 1 zdraví.

Tento vodnatý, černý nápoj má příjemný a sladký zápach.

MEDOVINA

Úroveň Loot I

Jednorázové

Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:

+2 na další hod všech

dobrodruhů.

NEBO

Všichni dobrodruzi udělují toto kolo o 1 zranění víc.

Nažloutlý medový alkohol.

LEKTVAR SMLOUVÁNÍ

Úroveň Loot I

Jednorázové

Použij kdykoliv

Hod' kostkou

 ≥ 7 : Dopln 5 zdraví.

 ≤ 7 : Přijdeš o 1 zdraví.

Má to mít v sobě ty malé hnědé skvrny?

MAGICKÁ LOUTNA

Úroveň Loot I

Jednorázové

Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:

+4 na tvůj další hod.

NEBO

2 cíle utrpí 2 magická zranění.

Vylepšené struny produkují překrásné melodie.

ZVĚŘINA

Úroveň Loot I

Jednorázové

Použij kdykoliv

1 cíl doplní 5 zdraví.

Slané a chutné.

SUCHAR

Úroveň Loot I

Jednorázové

Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:

1 cíl doplní 4 zdraví.

NEBO

1 cíl utrpí 4 zranění Boje zdálky.

Možná to chutná jako stará ponožka, ale alespoň je to k jídlu.

Loot



I

EXPEDITION  the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION  the roleplaying card game

Pomocník



EXPEDITION  the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION  the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION  the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION  the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION  the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION  the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION  the roleplaying card game

STAROVĚKÁ RUNA

Úroveň Loot I
Jednorázové
Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:

Zruš nepřátelskou Očistu.
NEBO
1 cíl utrpí 4 magická zranění.

Runa vyskočí z kamene a obklopí cíl.

OHNIVÝ SVITEK

Úroveň Loot I
Jednorázové
Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:

1 cíl utrpí 3 magická zranění.
NEBO
3 cíle utrpí 1 magické zranění.

Starověký magický svitek, kterým vede tajuplný ohně.

ÚLOMEK ENERGIE

Úroveň Loot I
Jednorázové
Použij kdykoliv

1 cíl utrpí 2 zranění libovolného typu.

Krystal tvořen pouze energií.

SVITEK OPAKOVÁNÍ

Úroveň Loot I
Jednorázové
Použij kdykoliv

Jedna úspěšně použitá dovednost znovu uspěje na další cíl.

Náhle máš ten zvláštní pocit déjà vu...

SVITEK PRAVDY

Úroveň Loot I 3
Na 3 použití 2
Pouze jednou za kolo 1

Ignore one target's damage modifiers this round.

Pohled skrz přestrojení i zbroj.

BLESKOSVOD

Úroveň Loot I
Jednorázové
Použij kdykoliv

1 cíl utrpí 1 magické zranění.
Všechna magická zranění tohoto kola budou udělena onu cíli.

Kovová tyč ošetřená k chytání magické energie.

PEVNÝ PROVAZ

Úroveň Loot I
Jednorázové
Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:

Sniž zranění udělené nepřáteli toto kolo o 2.
NEBO
Lizni si a zahraj další dovednost.

Dlouhý, pevný provaz. Dobrý způsob, jak se dostat z nevýhodné situace.

JISKŘIVÝ KÁMEN

Úroveň Loot II 3
Na 3 použití 2
Pouze jednou za kolo 1

1 cíl utrpí 2 magická zranění.

Očarovaný kámen schopný rozpoutání ohromné energie.

ZÁŘIVÝ KRYSTAL

Úroveň Loot II
Jednorázové
Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:

Dobrodruzi toto kolo nedostávají žádná zranění.
NEBO
+10 na tvůj další hod.

Malý, černý krystal o velikosti dlaně.

Loot



I

EXPEDITION

the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION

the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION

the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION

the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION

the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION

the roleplaying card game

Loot



II

EXPEDITION

the roleplaying card game

Loot



II

EXPEDITION

the roleplaying card game

Loot



I

EXPEDITION

the roleplaying card game

LEKTVAR HRDINSTVÍ

Úroveň Loot II
Jednorázové
Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:

1 cíl doplní 6 zdraví.

NEBO

Zruš jednu nepřátelskou Očistu.

*Láhev je neprůhledná a silně
páchne po moči. Hmm.*

NIGHTSHADE

Úroveň Loot II
Jednorázové
Použij kdykoliv

1 cíl utrpí 4 magická zranění. Cíl
utrpí dvojnásobek, pokud má 8
zdraví nebo níž.

*Láhev nažloutlé kapaliny.
Rozhodneš se k ní nečuchat.*

ZÁHADNÁ DROGA

Úroveň Loot II
Jednorázové
Použij kdykoliv

Naučíš se novou dovednost. Hod'
kostkou.

🎲 ≥ 16 : Můžeš ihned zahrát
dovednost jako by 🎲 = 20.

🎲 10-15: Můžeš ihned zahrát
dovednost.

🎲 ≤ 9 : Musíš ihned zahrát
dovednost a zacílit sebe.

*Ten nápaditý pouliční prodejce
říkal, že je to vysoká kvalita...*

SVITEK VYJEDNÁVÁNÍ

Úroveň Loot II
Jednorázové
Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:

Zruš jednu nepřátelskou Očistu.

NEBO

Zruš jeden Efekt, Zranění nebo
Dovednost jednomu cíli.

*Kouzelné zaklínadlo, které
zastaví vše, co se mu postaví do
cesty.*

SVITEK ŠANCE

Úroveň Loot II
Jednorázové
Použij kdykoliv

Změň jeden 🎲 ≤ 1 na 🎲 = 20.

*Ta matika možná nebude
fungovat, ale máš z toho
podezřele dobrý pocit.*

VĚŠTECKÁ KOULE

Úroveň Loot II
Jednorázové
Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:

Zdvojnásob zranění udělené
jednou dovedností.

NEBO

V dalším kole, si mohou všichni
dobrodruzi líznout a podívat se na
svoje dovednosti před zahájením
kola.

*Magická mlha se víří uvnitř
skleněné koule.*

ZAPRÁŠENÁ BICHLE

Úroveň Loot II
Jednorázové
Použij kdykoliv

Každý dobrodruh může odhodit
jednu dovednost ze svého
balíčku, aby se naučil novou
dovednost stejného typu.

*Starověká kniha, kterou dlouho
nikdo neoprášil. Překvapivě je
ale stále relevantní.*

KAPSLE OSUDU

Úroveň Loot II
Jednorázové
Použij kdykoliv

IHNEDE: Hod' kostkou a
zaznamej si výsledek. 15
POUŽITÍ: Zaměň jeden
výsledek hodu se
zaznamenaným výsledkem. 13

*Návod na krabici říká, že to
uvolňuje "energie času". Ať to
znamená cokoli...*

1 2 3 4 5 6

WEYSTONE

Úroveň Loot III
Jednorázové
Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:

Přesměruj jednu dovednost na
jiný cíl.

NEBO

Odeber z boje jednoho nepřítele
(max. 3. úrovně).

*Porozní kámen, nesoucí
vyřezávané magické symboly.*

Loot



II

EXPEDITION 
the roleplaying card game

Loot



II

EXPEDITION 
the roleplaying card game

Loot



II

EXPEDITION 
the roleplaying card game

Loot



II

EXPEDITION 
the roleplaying card game

Loot



II

EXPEDITION 
the roleplaying card game

Loot



II

EXPEDITION 
the roleplaying card game

Loot



III

EXPEDITION 
the roleplaying card game

Loot



II

EXPEDITION 
the roleplaying card game

Loot



II

EXPEDITION 
the roleplaying card game

MAGICKÁ CETKA

Úroveň Loot III
Jednorázové
Použij kdykoliv

Přeměň jeden hod na  = 20.

Kulatá, hladká a velmi rušivá při použití.

DIFRAKČNÍ DRAHOKAM 3

Úroveň Loot III 2
Na 3 použití 1
Pouze jednou za kolo

Jedna dovednost může
ovlivnit cíle navíc $\leq$ počet
zbývajících užití (3, pak 2, pak
1).

*Tento drahokam štěpí světlo na
barevné paprsky, které blednou
po každém použití.*

ELIXÍR

Úroveň Loot III
Jednorázové
Použij kdykoliv

VYBER JEDNO:
1 cíl doplní 10 zdraví.
NEBO
Všichni dobrodruzi doplní 3
zdraví.

*Silný, zářivě modrý nápoj
dostatečně silný na to, aby
probudil mrtvé.*

DRAHOKAM ROVNOVÁHY

Úroveň Loot III
Jednorázové
Použij kdykoliv

Sniž nebo doplň 1 cíli zdraví na
polovinu.

*Jednotlivé plochy září, jak
drahokam otáčíš v ruce.*

Loot



III

EXPEDITION
the roleplaying card game

Loot



III

EXPEDITION
the roleplaying card game

Loot



III

EXPEDITION
the roleplaying card game

Loot



III

EXPEDITION
the roleplaying card game